

Mono

Czyli otwarta implementacja
.NET

Okej, czym jest Mono?

- Ładnie powiedziane: otwarta implementacja .NET
- Co to znaczy tak właściwie?

Z czego się składa .NET?

.NET Framework

CLR

Biblioteka
klas

Kompilatory
(csc)

MSIL/CIL

CLI

A co mamy w Mono?

Mono

Mono Runtime

Biblioteka
klas

Kompilatory
(mcs)

MSIL/CIL

CLI

Garść historii

- 1999 rok – Miguel de Icaza i Nat Friedman zakładają Ximian
- 2001 – początki prac nad Mono
- 2003 – Ximian kupiony przez Novella
- 2004 – Mono w wersji 1.0

Co nam daje Mono?

- Możliwość działania aplikacji .NET na platformach poza Win32/x86
- Wolne oprogramowanie
- MonoDevelop
- GTK#
- Moonlight

Portowanie aplikacji .NET

DEMO

Dobra, a zatem mogę używać wszystkiego?

- .NET 2.0 (większość bibliotek!)
- Wsparcie dla C# 3.0
- Wsparcie dla DLR
- ASP.NET 2.0
- Początki wsparcia WCF
- **Brak wsparcia dla WPF**
- **Brak wsparcia dla WF**

Garść kontrowersji

- OMG, a czystość rasowa?
- Na pewno wolne oprogramowanie?
- Mono Compact Framework?

Pytania, cokolwiek?